



FACULDADE **META**

# **TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS**

## Matriz curricular curso de Jogos digitais

CÓD.	1º SEMESTRE	CH	CH	CRED.
		TOTAL	SEM.	
JD01	Algoritmos e Lógica de Programação	108	4,5	4
JD02	Matemática p/ Comp. Gráfica: Vetores, Matrizes e Funções.	72	3	3
JD03	Técnicas de Desenho Digital	72	3	3
JD04	Roteiros	72	3	3
JD05	Humanidades <sup>[1]</sup>	36	1,5	2
JD06	Fundamentos de Jogos	72	3	3
JD07	Projeto Integrador I <sup>[2]</sup>	60	0	2
<b>SUBTOTAL</b>		<b>492</b>	<b>18</b>	<b>20</b>

CÓD.	2º SEMESTRE	CH	CH	CRÉDITOS
		TOTAL	SEM.	
JD08	Matemática para Computação Gráfica: Geometria	72	3	3
JD09	Linguagem Técnica de Programação	72	3	3
JD10	Modelagem e Animação 2D	72	3	3
JD 11	Ferramentas de Design	72	3	3
JD 12	Processamento Gráfico	72	3	3
JD 13	Projeto Integrador II <sup>[2]</sup>	60	-	2
<b>SUBTOTAL</b>		<b>420</b>	<b>15</b>	<b>17</b>

CÓD.	3º SEMESTRE	CH	CH	CRÉDITOS
		TOTAL	SEM.	
JD 14	Orientação a objetos	72	3	3

JD 15	Estrutura de Dados	72	3	3
JD 16	Modelagem 3D	72	3	3
JD 17	Programação 3D (DirectX)	72	3	3
JD 18	Interação Humano-Computador em Jogos	72	3	3
JD 19	Projeto Integrador III <sup>[2]</sup>	60	-	2
<b>SUBTOTAL</b>		<b>420</b>	<b>15</b>	<b>17</b>

CÓD.	4º SEMESTRE	CH	CH	CRÉDITOS
		TOTAL	SEM.	
JD 20	Física para Jogos	72	3	3
JD 21	Motores de Jogos I	72	3	3
JD 22	Banco de Dados para Jogos	72	3	3
JD 23	Design de Som e Efeitos Sonoros	72	3	3
JD 24	Projeto de Jogos I <sup>[3]</sup>	36	1,5	2
JD 25	Programação em Rede para Jogos	72	3	3
JD 26	Projeto Integrador IV <sup>[2]</sup>	60	-	2
<b>SUBTOTAL</b>		<b>456</b>	<b>16,5</b>	<b>19</b>

CÓD.	5º SEMESTRE	CH	CH	CRÉDITOS
		TOTAL	SEM.	
JD 27	Empreendedorismo	36	3	2
JD 28	Inteligência Artificial para Jogos	72	3	3
JD 29	Motores de Jogos II	72	1,5	3
JD 30	Projeto de Jogos II <sup>[3]</sup>	36	3	2
JD 31	Optativa <sup>[4]</sup>	72	3	3
JD 32	Jogos Multijogador	72	3	3

JD 33	Tópicos Avançados em Jogos	72	-	3
JD 34	Projeto Integrador V <sup>[2]</sup>	60	-	2
<b>SUBTOTAL</b>		<b>456</b>	<b>13,5</b>	<b>19</b>

<b>RESUMO</b>	<b>CH</b>	<b>CRÉDITOS</b>
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	72	6
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	200	8
CH MÍNIMA	2008	94
<b>CH TOTAL GERAL</b>	<b>2280</b>	<b>108</b>

### Componentes optativas

<b>DISCIPLINAS OPTATIVAS</b>	<b>CH TOTAL</b>	<b>CH SEM.</b>	<b>Ementa</b>
Libras <sup>[5]</sup>	72	3	Definida pelo professor.
Produção e Interpretação de Texto	72	3	Definida pelo professor.
Inglês Instrumental	72	3	Definida pelo professor.
Redes I	72	3	Definida pelo professor.
Redes II	72	3	Definida pelo professor.
Ferramentas de Design II	72	3	Definida pelo professor.
Gerência de Projetos	72	3	Definida pelo professor.
Informática na Educação	72	3	Definida pelo professor.

